

Ausschreibung für den „Hobby Horsing Wettbewerb der Aachener Vereine“

Rahmenbedingungen

- Zielgruppe: Reitvereine/Stallgemeinschaften
- Teilnehmeranzahl: min. 4 - max. 8 Teilnehmer pro Verein
- Ausrüstung: bequeme, sportliche Kleidung oder Turnierkleidung
- Pferde: Die Hobby Horsing - Pferde werden vor Ort zur Verfügung gestellt
- Aufgabe: Die Aufgabe des untenstehenden Links wird gelesen

<https://acrobat.adobe.com/link/review?uri=urn:aaid:scds:US:b352f92c-bdd2-37be-8a8a-7e78430d362c>

Dressur

Es wird eine Dressuraufgabe in der Abteilung mit vier Teammitgliedern nach Weisung in einem 7x14m großen Viereck geritten.

Bewertet werden die Grundgangarten, die Zügelhaltung, die Körperhaltung und der Ausdruck der einzelnen Reiter, sowie die Ausführung der Aufgabe samt Hufschlagfiguren und Lektionen. Es wird eine Gesamt-Wertnote vergeben, die sich aus den vier Einzelnoten und einer B-Note für das Zusammenspiel als Team zusammensetzt.

Springen

Pro Team starten vier Mitglieder in einem Zeitspringen mit 8 Hindernissen, deren maximale Höhe 40 cm beträgt. Die Platzgröße beträgt 10m x 20m. Vor dem Start des Wettbewerbs ist eine Parcoursbegehung möglich.

Es wird die Zeit für die Bewältigung des Parcours gestoppt. Pro Abwurf werden vier Strafsekunden addiert.

Wertung

Begonnen wird mit der Dressuraufgabe.

Die Platzierung der Dressur legt die Startfolge im Springparcours fest. Es wird in umgekehrte Reihenfolge zum Dressurergebnis gestartet. Bedeutet, dass die Mannschaft mit dem besten Dressurergebnis als letzte an den Start geht.

Die Rangierung in der Dressur entscheidet über die Strafsekunden für das Springen. Die bestplatzierte Mannschaft der Dressur startet ohne Strafsekunden in das Springen.

Punktesystem.:

- 1. Platz Dressur = 0 Strafsekunden
- 2. Platz Dressur = 2 Strafsekunden
- 3. Platz Dressur = 4 Strafsekunden
- 4. Platz Dressur = 5 Strafsekunden
- 5. Platz Dressur = 6 Strafsekunden
- 6. Platz Dressur = 7 Strafsekunden

Sieger der Prüfung ist die Mannschaft mit der schnellsten Zeit.